



Knack den Code!

1) Welche Tiere springen um die Wette aus dem Wasser?

- A) Frösche
- B) Otter
- C) Forellen

2) Wie möchte Kasimir Kauz am liebsten genannt werden?

- A) Kauzi
- B) Miri
- C) Kasi

3) Warum fängt Schlotter-Otter an zu schlottern?

- A) Er hat Angst davor, dass der Damm einbricht
- B) Vor lauter Ärger über Piesel-Wiesel
- C) Weil ihm kalt ist

4) Schlotter-Otter und Piesel-Wiesel streiten nach dem Einsturz immer noch, warum?

- A) Weil sie eben gerne streiten
- B) Weil beide so stur sind
- C) Weil sie schlecht geschlafen haben

5) Wer schwimmt bachaufwärts an ihnen vorbei?

- A) Familie Schwan
- B) Frau Schnatter-Schnabel mit ihren Entenbabys
- C) Familie Frosch

6) An wen soll Piesel-Wiesel denken, wenn er sich das nächste Mal aufregt?

- A) An Kasimir Kauz
- B) An die Entenbabys
- C) An Schlotter-Otter

7) Wann sollen die beiden den Damm wiederaufbauen?

- A) Nach Sonnenaufgang
- B) Nach Sonnenuntergang
- C) In der Nacht

Erklärung „Knack den Code“:

Partner A liest die Aussagen vor, Partner B notiert die richtige Antwort (A, B od. C).

A = Aussage A richtig

B = Aussage B richtig

C = Aussage C richtig

Anschließend wird verglichen.

Der richtige **CODE** lautet:

C C A B B B A B A B





Kasi Kauz und der Radau am Biberbau

Oliver Wnuk

8) Welches Tier ist Kasimir Kauz?

- A) Ein Papagei
- B) Eine Eule
- C) Eine Nachtigall

9) Warum spricht Bartholomäus Biber so, wie er spricht?

- A) Er hat sich einen seiner Vorderzähne an einem Stück Metall ausgebissen
- B) Ihm fehlen beide vorderen Zähne
- C) Er hat seine Zähne bei einem Kampf verloren

10) Alle Waldbewohner sehen sich die neue Brücke an. Was passiert dann?

- A) Sie zerstören den Damm wieder
- B) Sie gehen von der einen zur anderen Seite und probieren die Brücke aus
- C) Sie sind nicht glücklich über die Brücke

